



Å gjøre det som er RIKTIG



GØY MED 3D-DESIGN: Elever på 7. trinn designer ting og tang på PC, og skriver ulike plastdingser på skolens 3D-skrivere.

Denne måneden har vi ekstra fokus på egenskapen *integritet*. Ekte integritet er å gjøre det rette, selv om ingen kommer til å oppdage om du gjorde det eller ikke.

Eksempler på integritet er å stå opp for det som er rett, stå imot gruppepress, være ærlig og rettferdig, holde løfter, innrømme feil, og gjøre det rette, selv om ingen ser på.

Vi skriver ut i 3D

Vi bruker noen kunst og håndverk-timer i ukene fremover til å lære oss å designe tredimensjonale objekter på PCen, og deretter skrive noen av disse ut på skolens 3D-printere.

Hvor er insektene om vinteren?

Forskningsprosjektet til 7A frem til vinterferien kommer til å handle om insekter. Vi lager først noen hypoteser, før vi legger planer for hva vi trenger å vite, hvor vi kan finne svar og hvem vi kan spørre om hjelp. Målet er en stor utstilling i klasserommet før vinterferien som de andre elevene på skolen kan besøke og lære noe om insekter.

Besøk av ekte forskere:

På torsdag denne uken får vi også besøk av noen ekte forskere. Disse skal lage en undersøkelse om dataspill blant unge. Vi håper at alle elevene kan delta og på den måten bidra til dette viktige arbeidet.

Gym/svømming

Denne fredagen skal 7A ha svømming, mens 7B skal være i gymsalen.

Ha en god uke. Hilsen Torbjørn og Roger

Mål for uken

Norsk: Kunne fortelle noe om hvilke ting man ser etter når man skal vurdere en bok, og hva som bør være med når man skriver en bokanmeldelse.

Matematikk: Kunne løse likninger ved å addere, dividere, multiplisere eller dividere på begge sider av likhetstegnet.

Engelsk: Kunne fortelle noe om når vi bruker adjektiv, og kunne gradbøye regelrette og uregelrette adjektiv.

Samfunnsfag: Kunne fortelle om hvordan

Romerriket oppstod, og kunne gjenfortelle legenden om Romulus og Remus.

KRLE: Kunne fortelle noe om jødedommen.

Musikk: Kunne lage en enkel melodi ved hjelp av ulike verktøy på PC.

Kunst og håndverk: Kunne bruke programmer på PC til å designe tredimensjonelle figurer, og skrive disse ut.

Naturfag: Kunne lage gode hypoteser og plan for forskning på insekter.

UKE 4

Dette skal du gjøre hjemme:

Til tirsdag:

- Matematikk:** Gjør oppgavene om likninger på Skolen min. Du skal både lese, se på eksempler og gjøre regneoppgaver. Du kan velge å gjøre Øve 1, Øve 2, Øve tre eller gjøre alle tre oppgave-settene.

Til onsdag:

- Norsk:** Lyttekonkurranse: Lytt til historien om Ingrid, Hermes og Frank på Bokslukerprisen.no. Mens du lytter, skal du finne ut hvilken bok hver av de tre er inspirert av. Utdragene av bøkene finner du på [forsiden av nettsidene](#). Legg inn svarene dine i skjemaet (Lærer sin e-postadresse finner du nederst på denne siden).

Til torsdag:

- Engelsk:** Les teksten "Welly wanging" på s. 115-116 i TB. Lag dine egne regler for en sjøstøvel-konkurranse i Google Classroom. Lag deretter en diplom for konkurransen. Husk å ta med tegneark og evt. fargeblyanter fra skolen.

Til fredag:

- Gym og svømming:** 7B har svømming, 7A har gym. Husk tøy og utstyr som du trenger for å kunne delta.

Løvås oppvekstun. Telefon: 53 03 27 00

Torbjørn Aksnes: torbjorn.aksnes@bergen.kommune.no - 917 22 520

Roger Stjernberg: roger.stjernberg@bergen.kommune.no - 408 25 482