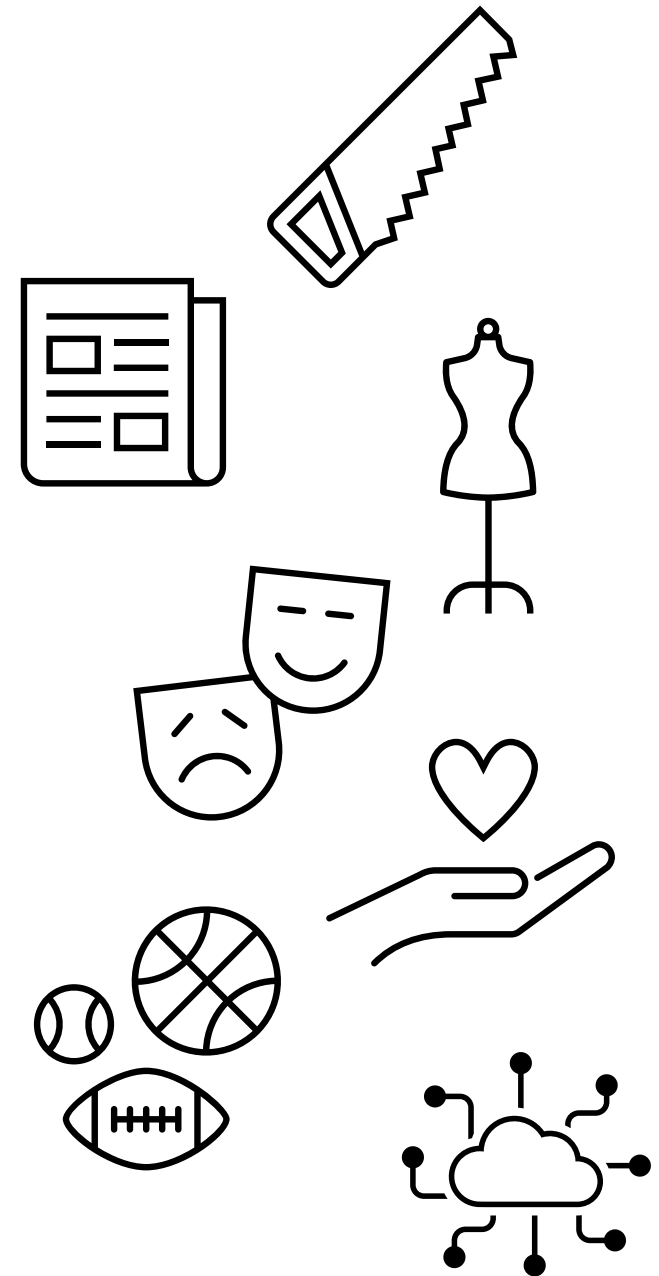


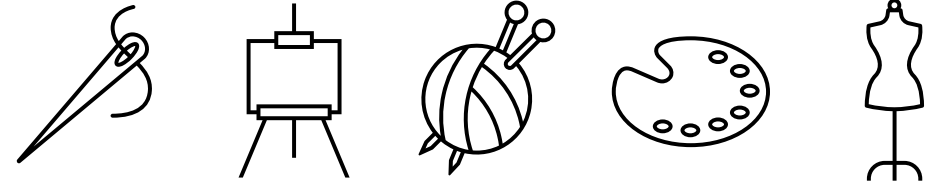
Mulige valgfag på NYK 2025-2026

Skolen sender ut skjema før sommerferien. Der skal alle elevene svare hvilke valgfag de ønsker neste skoleår. Elevene velger tre fag de ønsker, og er garantert ett av valgene sine.

Valgfagene de kan velge mellom blir presentert på de neste sidene.



Valgfag: Design og redesign



Mål for opplæringen er at eleven skal kunne

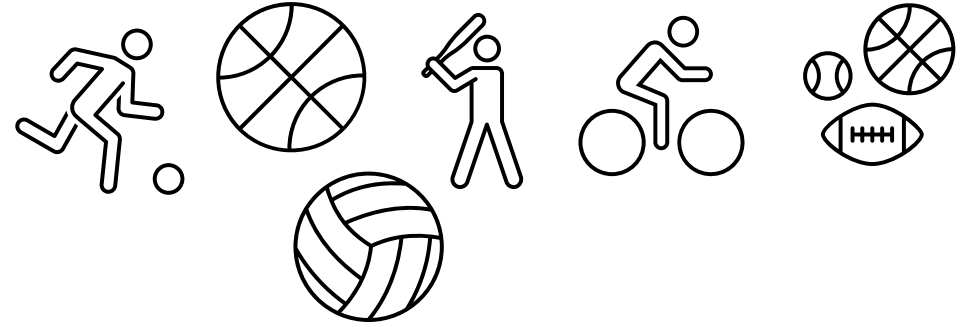
- utarbeide ideer og løsningsalternativer og videreutvikle dem til egne produkter
- utforske og diskutere eksisterende produkters design og materialer i et livssyklusperspektiv
- designe og redesigne i ulike materialer på en kostnadseffektiv og miljøbesparende måte
- bruke egnede design- og håndverksteknikker og verktøy til å utforme produkter i ulike materialer

Å designe betyr å skape noe nytt, mens når man redesigner tar man utgangspunkt i noe som finnes fra før og bruker dette til å lage nye produkter.

På NYK har elevene fått stor frihet til å velge seg prosjekter i Design og redesign. Noen lager lommebok av skinn, noen syr toalettveske, noen syr festdrakt, mens andre designer helt nye plagg.

Dette faget passer for elever som er kreative, liker kunst og håndverk, og som liker å jobbe selvstendig.

Valgfag: Fysisk aktivitet og helse



Mål for opplæringen er at eleven skal kunne

- øve på og gjennomføre varierte bevegelsesaktiviteter alene og sammen med andre
- anerkjenne forskjeller mellom seg selv og andre i bevegelsesaktiviteter, inkludere alle, samarbeide og oppmuntre medelever til å delta i fysisk aktivitet
- tilberede enkle helsefremmende måltider og reflektere over verdien av å spise sammen med andre
- drøfte hvordan fysisk aktivitet og kosthold kan bidra til god fysisk og psykisk helse

Dette er det mest populære valgfaget på NYK.

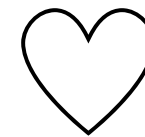
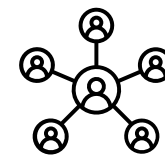
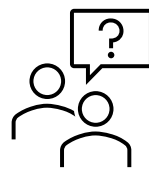
Elevene blir derfor ofte delt i mindre grupper.

I faget kan vi ha ballspill, turn, friluftaktiviteter, aking, skøyter og mye mer. Det er mye lek, ballspill og gruppeaktiviteter.

Dette faget passer for elever som er glade i gym og liker å være aktive i løpet av skoledagen.

Innimellom har man utetimer, for eksempel på Løvstakken.

Valgfag: Innsats for andre



Mål for opplæringen er at eleven skal kunne

- utforske og reflektere over hva frivillig arbeid og sosialt entreprenørskap innebærer og hva dette betyr i praksis
- planlegge og utvikle sosiale tiltak som bidrar til et inkluderende samfunn
- gjennomføre praktiske sosiale tiltak for andre i samarbeid med andre
- følge etiske retningslinjer og tilpasse kommunikasjonen til ulike målgrupper

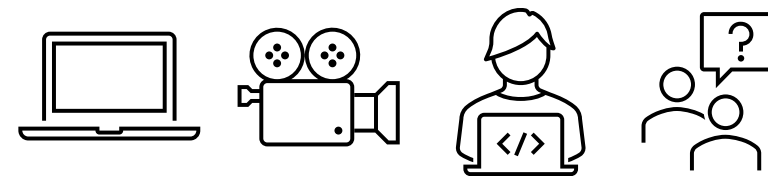
Dette har vært et veldig populært valgfag på NYK. Faget handler om å jobbe frivillig uten lønn. I faget får man stor frihet til å finne et sted hvor man kan hjelpe andre. De fleste jobber i nærområde.

Noen elever hjelper til i en barnehage, SFO eller velkomstklassen noen timer hver uke, noen elever jobber på biblioteket, noen driver dugnad, andre elever hjelper til på kafe eller er besøksvenn på sykehjem eller omsorgsbolig, noen gir innsats på en bruktbutikk Andre elever hjelper til med å rydde i boklageret på skolen. Det er svært mange muligheter her.

Flere elever har fått både praksisplass, sommerjobb og deltidsjobb der de først har hjulpet til gjennom «Innsats for andre.» I tillegg er det mange som får gode attester og referanser, som elevene bruker når de søker sommerjobber andre steder.

Faget passer til elever som klarer å holde avtaler og jobbe selvstendig.

Valgfag: Medier og kommunikasjon



Mål for opplæringen er at eleven skal kunne

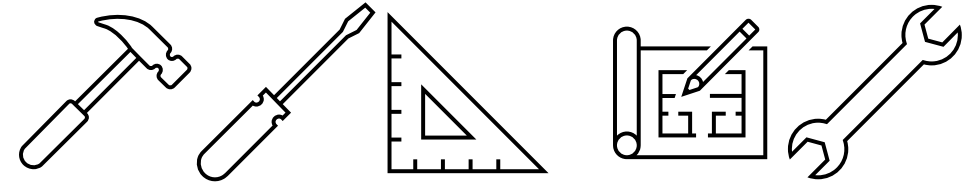
- planlegge, produsere og presentere sammensatte medietekster
- bruke ulike virkemidler i utforming av innhold og tilpasse kommunikasjonen til ulike målgrupper i ulike mediekanaler
- vise digital dømmekraft og følge regler for ytringsfrihet og personvern i egen medieproduksjon
- innhente, vurdere og bearbeide relevante kilder i eget arbeid
- reflektere over hvordan individet og samfunnet påvirkes av kommunikasjon gjennom ulike medier

Dette kan bli et nytt fag på NYK. Det betyr at elevene som velger faget kan bestemme mye av innholdet sammen med læreren – det er en spennende mulighet!

Læreplanen sier at elevene skal jobbe med å produsere for eksempel skoleavis, nettsider, podcaster, små videofilmer, etc. Der skal elevene lære hva som er lov og ikke lov å legge ut på nett – og hva som er lurt og ikke lurt å legge ut på nett. Og man skal lære å produsere spennende aviser, filmer eller podcaster som andre elever vil lese/se/lytte på.

Dette faget passer for kreative elever som vil produsere noe som medelever kan lese, lytte eller se på!

Valgfag: Praktisk håndverksfag



Mål for opplæringen er at eleven skal kunne

- forstå og følge arbeidstegninger eller instruksjoner for å lage et produkt
- velge verktøy og begrunne valget, og bruke og vedlikeholde verktøyene på en trygg måte
- holde orden og oversikt i arbeidet og på arbeidsplassen
- utforske og beskrive råmaterialers egenskaper og bruksområder
- drøfte valg av råmaterialer og produksjon i et bærekraftig perspektiv
- ferdigstille produkter på en håndverksmessig, funksjonell, kreativ og estetisk måte

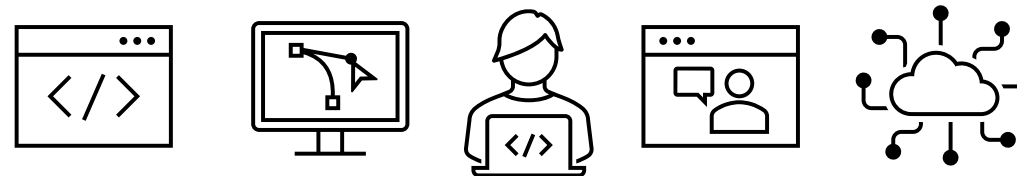
I dette faget skal elevene arbeide med verktøy og praktiske oppgaver. For eksempel kan man bygge, konstruere og lage ting på sløydsalen sammen med lærer. De kan bruke trevirke, papp og plast, små og store verktøyer og maskiner,, graving, m.m.

Dette faget passer for kreative elever som trives på sløyden. Her er det stor frihet til å jobbe med egne prosjekter, men dette krever også at man er selvgående.

Valgfag: Programmering

Mål for opplæringen er at eleven skal kunne

- gjøre rede for hvordan datamaskiner og dataprogram fungerer, og forklare egne og andres koder
- bruke flere programmeringsspråk, deriblant minst ett som er tekstbasert
- bruke grunnleggende prinsipper i programmering, slik som variabler, løkker, vilkår og funksjoner, og reflektere over bruken av disse
- analysere problemer, gjøre dem om til delproblemer og gjøre rede for hvordan noen av delproblemene kan løses med programmering
- planlegge og skape et digitalt produkt og vurdere dette med tanke på brukervennlighet
- utvikle og feilsøke dataprogram som løser definerte problemer, inkludert kontrollering eller simulering av fysiske objekter



Glad i løse problemer? Liker du å tenke utenfor boksen, eller kaste hele boksen langt vekk? Glad i teknologi? Da er kanskje valgfag programmering noe for deg.

Dette faget handler kort om å bli en bedre, og mer bevist, bruker av informasjons- og kommunikasjonsteknologi (IKT) til å løse utfordringer i hverdagen.

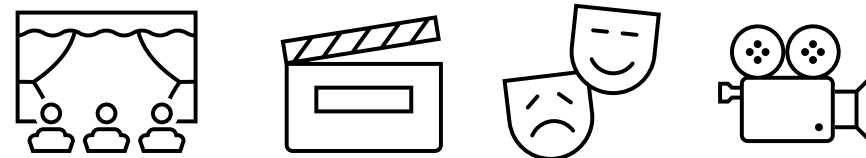
Gjennom å vise hvordan dataprogrammer (apper) virker, ved at vi lager våre egne små spill eller apper, og ser på hvordan vi bruker IKT i verden rundt oss, er målet å bli en bedre problemløser.

Dette er ikke et E-sportfag (Du får ikke game 1,5 timer i uken), men kan kanskje gjøre deg til bedre spiller gjennom bedre forståelse for hvordan et spill er bygget opp.

Valgfag: Produksjon for scene

Mål for opplæringen er at eleven skal kunne

- planlegge og delta i scenisk produksjon for publikum
- utforske, reflektere over og gjøre rede for ulike prosesser som inngår i en scenisk produksjon, og utføre oppgaver knyttet til scenisk produksjon
- bidra til dynamisk samspill i utforskende kreative prosesser
- utforske og samtale om ulike kunstneriske uttrykk og kulturopplevelser



Dette faget har NYK tilbudt i flere år. Valgfaget holder til i dansesalen og kultursalen.

Målet med faget er å skape noe som skal vises frem for andre, spille teatersport, være kreativ og leke sammen, og lære om hva som trengs for å lage en forestilling for andre.

Elevene bestemmer sammen med lærer hva slags forestilling de skal lage – og hvem som skal være publikum. Akkurat nå jobber årets gjeng med å lage en liten eventyr-forestilling for barna i barnehagen på NYK